|  |
| --- |
|  |

**ZADATAK**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Definicija zadatka projekta |
|  | PD.00.00 |

**WEB APLIKACIJA ZA**

**PRODAJU KARATA**

|  |  |
| --- | --- |
| Oznaka projekta | **PROJEKT PIS01** |
| Nositelj projekta | **TVZ** |
| Suradnici | **Nastavnici, studenti** |
| Korisnik projekta | **Entuzijasti kartaških igri** |
| Datum dokumenta | **06.03.2022.** |
| Tekuća inačica | **0.2** |

# Nadzor dokumenta

**Promjene dokumenta**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Inačica | Autor | Tag | Datum | Opis |
| 0.1 | Antonija Nazifović | #AN | 6.3.2022 | Ispunjavajne dokumenta |
| 0.2 | Matija Orešković | #MO | 26.3.2022 | Izmjene komponente u opisu projekta |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Revizori/Nadzor**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ime i prezime | Pozicija | Napomena |
| Antonija Nazifović | Voditelj tima |  |
| Filip Vasiljević | Programer |  |
| Viktor Matahlija | Programer |  |
| Domagoj Juričić | Tester |  |
| Matija Orešković | Dokumentacija |  |

**Raspodjela dokumenta**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Br. kopije | Ime i prezime | Lokacija |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Sadržaj

[1 Nadzor dokumenta 2](#_Toc412713981)

[2 Sadržaj 3](#_Toc412713982)

[3 Definicija projekta 4](#_Toc412713983)

[4 Doseg projekta 4](#_Toc412713984)

[5 Kratki opis projekta 4](#_Toc412713985)

# Definicija projekta

Potrebno je razviti web aplikaciju (platformu) za trgovinu igraćih karata. Aplikacija treba omogućiti osnovne funkcije web shopa npr. pregled karata/prodavača, pretraživanje karata, admin CRUD (create, read, update, delete), korisnički računi.

# Doseg projekta

Aplikaciju će koristiti entuzijasti kartaških igara. Aplikacija će biti ograničena za kartašku igru Magic the Gathering. Doseg aplikacije je imitirati neke od najbitnijih funkcionalnosti koje se mogu očekivati od specijaliziranih web shopova.

Plan je dovesti aplikaciju do MVP stanja (*minimum viable product)*.

Mi nudimo uslugu spajanja prodavača karta i kupaca. Naša aplikacija je namijenjena za korisnike koji prodaju i korisnike koji kupuju karte.

Admin će u sustav unijeti karte koje postoje u igri te će prodavači moći odabrati kartu koju žele prodati i odrediti svoju cijenu.

# Kratki opis projekta

Naša aplikacija (informatički sustav) će sadržati neke bitne funkcionalnosti potrebne za realizaciju nekakvog specijaliziranog web shopa namijenjenog entuzijastima igraćih karata, te njihove uloge će biti podijeljene na prodavač, kupac ili admin.

Aplikacija treba omogućiti:

**1. Login sistem** - Korisnici će imati sposobnost registracije novog korisničkog računa, login u postojeći račun, admin distinkcija računa za pristup CRUD funkcionalnostima

**2. Popis karta koju seller račun prodaje** - Korisnici jednom kada se spoje na svoj račun će imati sposobnost dodavanja karti u svoj inventar sa popisa postojećih karti

**3. Sistem prodaje karti** - Front end apliakcije mora imati sistem košarice i poziv na bazu prilikom prodaje (radi simulacije samo poziv na bazu)

**4. Sistem pretrage tržišta za nekom kartom i ispis prodavača** - Korisnici će moći u pretragu upisati svoj željeni artikl te će mu se ispisati svi srodno imenovani artikli

**5. Admin sustav za dodavanje novih karti (CRUD)** - Administrator sustava će imati sposobnost dodavanja, brisanja i ažuriranja postojećeg popisa karti

**6. Aplikacija mora biti responzivna** - Aplikacija će biti responzivnapo dimenziji ekrana te drugačiije prikazivati informacije (npr. navbar koji se transformira u drop down menu)

**7. Front page najprodavanijih artikla** - Prilikom ulaska u apliakciju korisniku će biti prikazan

određen broj najprodavanijih karti (potencijalni prostor za reklame)

**8. Sistem obračuna valuta** - Korisnik će imati izbor postavke valute

**9. Single card prikaz info** - Prilikom odabira jedne karte korisnik će biti doveden na detaljniji prikaz jedne karte

**10. Sistem pretrage prodavača**  - Korisnici će moći u pretragu upisati ime prodavača te će mu se ispisati svi slično imenovani korisnici s kartama u inventaru

**11. Statistika prodavane karte** - Svaka karta prilikom svog odabira će prikazati statistiku kao što je najveća cijena, najmanja cijena, količina u ponudi itd.

**12. Preuzimanje i prikaz slike karte koristeći API** - Fotografije karata koje će se prikazivati korisniku na stranici automatski će se preuzimati koristeći API proizvođača karti